

GAME DESIGN

TEMA: INTRODUCCIÓN AL MUNDO DE LOS VIDEOJUEGOS

INSTRUCCIÓN:

Bajo el siguiente esquema redacta en solo 2 o 3 líneas, una historia base de tu videojuego considerando siempre un personaje, un lugar y un objetivo, como por ejemplo:

“En un lugar lejano del espacio, en la galaxia Asterion...ASGORD, un chico robot debe encontrar a su hermana perdida en medio de una revolución civil...”

Ahora es tu turno:

.....

.....

Cuando finalices, por favor sube este documento en formato PDF, con tus respuestas a la plataforma y espera los comentarios del docente de tu materia.